

## Programa Geral do Encontro TIC@Portugal'16 - 1 de Julho

09:00	Receção			
09:30	<b>Sessão de Abertura</b> Secretário de Estado da Educação, João Costa; Director da FCT-UNL, Fernando Santana (a confirmar); Presidente da Educom, João Correia de Freitas (a partir do Monte da Caparica) Delegado Regional do Algarve da Direção-Geral dos Estabelecimentos Escolares, Francisco Marques; Director da ESVRSA, Vitor Junqueira (a confirmar); Vice-presidente da Educom Maria João Horta; (a partir de Vila Real de Santo António) Centros de Competência TIC associados à iniciativa (a partir de cada centro)			
10:00	<b>Conferência: O Desafio da Inclusão Digital dos Adultos em Portugal</b> Professor Fernando Albuquerque Costa (Instituto de Educação da Universidade de Lisboa)			
11:00	Intervalo (Coffee break)			
11:30	Comunicações e Partilha de Boas Práticas			
	<b>Monte da Caparica</b> <b>Auditório 1 B</b> <b>EDULAB OLAIAS: Integração Curricular das TIC: formação, reflexão, prática, intervenção e avaliação em turmas do 1.º Ciclo</b> Moderação: Margarida Belchior Oradores: Catarina Brilha da Silva Carvalho; Patrícia Alexandra Mendes Sardinha; Beatriz do Carmo Cardoso Antunes Felício; Susana Ângelo Macieira; Nuno Miguel Barata Lopes Vicente; Irene de Fátima Cancela Pombal Pinto; Salomé Tomé Conde; Luísa Cláudia Rito Cardoso; Olívia Nascimento; Céu Miranda	<b>Vila Real de Santo António</b> <b>Sala C4</b> Moderação: Ana Luísa Martins <i>Livros com história... das palavras de papel ao digital</i> (Cristina Barcoso) <i>Biblioteca Escolar: transpor limites</i> (Nélia Estêvão) <i>TIC e Artes como reforço de motivação para a aprendizagem</i> (Ana Cristina Matias e Norberto Mestre) <i>Blogue matemático "Teipematicando"</i> (Sílvia Campelo) <i>Manuais digitais, e-books e uma rede social no assalto à sala de aula</i> (Vasco Sousa)	<b>Braga</b> <b>CRIANÇAS PRIMEIRAS: Programa para a realização e promoção do cinema de animação nas escolas do 1º ciclo do ensino básico</b> (Paulo Fernandes) <i>Números e operações utilizando livros interativos multimédia - um estudo de caso na sala dos 3 anos</i> (Rui João Ramalho e Sara Pimenta)	<b>Bragança</b> Moderação: Manuel Meirinhos <i>Kahoot, Socrative e Plickers – uma abordagem lúdica à consolidação e avaliação de conhecimentos</i> (Luísa Lima) <i>A utilização de recursos educativos digitais por alunos com currículo específico individual</i> (Nelson Torres e Manuel Meirinhos) <i>A Narrativa Digital no Jardim de Infância</i> (Senhorinha Teixeira) <i>Redes Sociais e Sistemas de Realidade Aumentada como Espaços Alternativos de Intervenção Artística</i> (Pedro Brito)
	<b>Sala 1.9</b> <b>APPS for GOOD: Desenvolvimento de aplicações para telemóveis em projetos transversais ao currículo</b> Moderação: Vitor Teodoro Oradores: Matilde Buisel; João Afonso; Salvador Neto; Maria Antonieta da Rocha; Cláudia Costa; Equipa de alunos da Escola de Santo António (vencedores do Prémio Nacional Apps for Good, 2014/2015)	<b>Sala MM</b> Moderação: Maria Cristina Nunes <i>Código QR e Realidade aumentada (Quiver)</i> (Luís Amaral) <i>Projeto "Introdução à Programação no 1.º ciclo"</i> (Mafalda Cavaco e António Gomes) <i>Pequenos programadores: a robótica virtual na aprendizagem transdisciplinar</i> (Cristina Conchinha, Maria Armada Leal e João Correia de Freitas) <i>FIRST Lego League – Robótica, Programação e Inovação</i> (Rui Murta) <i>Programar, aprender e brincar com a robótica em contexto inclusivo</i> (Cristina Conchinha, Paulo Lourenço, Isabel Santos e João Correia de Freitas)		
	<b>Sala 1.10</b> <b>KHAN ACADEMY: Plataforma de trabalho e recursos educativos da Khan Academy</b> Moderação: Fernando Reis <i>Ana Catarina Graça, Inácio Mira e Daniel Freitas</i> (Fundação Portugal Telecom) <i>Duarte Peixeiro Nifo e Rui Pedro Januário</i> (Colégio de Santa Maria) <i>Maria Teresa Mendes e Sofia Isabel Sá</i> (Associação Florescer) <i>Miguel Castro</i> (Agrupamento de Escolas de São João da Talha)			

<p style="text-align: center;"><b>Sala 1.11</b></p> <p><b>LITERACIAS DIGITAIS: Educar para as literacias</b>            Moderação: Adelaide Silva  <i>Literacia sociodigital, numa escola orientada para o futuro</i> (Helena Felizardo)  <i>Educar para a literacia dos médias</i> (Ana Luísa Monteiro)  <b>O cinema de animação e as tecnologias digitais – Como realizar mini-filmes numa aula de 90 minutos</b> (Manuel Moreira)  <i>"How I survived a no-tech day" – Projeto de vídeo na aula de Inglês</i> (Sílvia Couvaneiro e Ana Esteves e Neuza Pedro)  <i>"Robin Hood" – Projeto de livro digital na aula de Inglês</i> (Sílvia Couvaneiro, João Henriques e Neuza Pedro)</p>			
<p style="text-align: center;"><b>Sala 1.12</b></p> <p><b>Projetos TIC</b>            Moderação: Rita Zurrapa  <i>Tecnologias Digitais e Trabalho Colaborativo com o Guided Inquiry</i> (Simão Lomba)  <i>"Ver com as Mãos, Olhar com o Coração"</i> (Henrique Santos e Cristina Pinto)  <i>Dani aprende a Programar</i> (Anabela Correia, Sandra Silva e Paula Nunes)  <i>Robotis - Clube de Robótica do Agrupamento de Escolas D.Dinis</i> (Carlos Almeida)</p>			
<p style="text-align: center;"><b>Sala 1.13</b></p> <p><b>Projetos TIC</b>            Moderação: Lígia Azevedo  <i>As TIC em sala de aula: gerir RED, promover aprendizagens</i> (Dulce Franco e Esmeralda Santo)  <i>As TIC na formação de professores em Educação para o Empreendedorismo</i> (Sérgio Leal)  <i>Integração das TIC nas práticas dos professores portugueses do 1º e 2º ciclo</i> (Marisa Rapp)  <i>O papel das TIC no desenvolvimento das competências de sociedade, tecnologia e ciência na formação de adultos</i> (Egídia Azevedo)  <i>Sala de Aula do Futuro (SAFuturo)– Local ideal para a metodologia Inquiry-based learning</i> (Carlos Cunha)</p>			
<p style="text-align: center;"><b>Coimbra</b> <b>Rómulo</b></p> <p>Moderação: Jaime Carvalho e Silva  <b>Competências digitais para professores: formar os parceiros da biblioteca escolar</b> (Isabel Bernardo, Florinda Carvalho, Graça Silva e João Paulo Martins)  <i>Apps For Good, a diferença na dinâmica da sala de aula do Séc. XXI</i> (Fátima Silva e Cláudia Marques)  <b>Atividades de Aprendizagem com Dispositivos Móveis na Aula de Filosofia</b> (Isabel Bernardo)  <b>Mobile Learning e a Aprendizagem de uma Língua Estrangeira</b> (Conceição Malhó Gomes)  <b>Álgebra Linear e Processamento de Imagem: uma nova abordagem de ensino</b> (C.M.R. Caridade)  <b>A Lição Sobre uma Cabra e uns Arcos de Circunferência</b> (Arménio António Silva Correia)  <b>Virtual Caching no Parque Verde da ESL – Ler com Ciência</b> (Berta Bemhaja)  <b>Apps For Good</b> (Laurentina Soares)</p>	<p style="text-align: center;"><b>Mangualde</b></p> <p><b>EduFor Innov@tive Classroom Lab(1)</b> (José Miguel Sousa)  <b>Programação no 1.º Ciclo do Ensino Básico – o caso do AE de Mangualde</b> (Manuel Figueiredo)  <b>Managing for @ School of Success – um KA2 Erasmus+ envolvendo Diretores de Escola</b> (Isabel Serra)  <b>Aprendizagem colaborativa em rede com eTwinning</b> (Maria Piedade Silva)  <b>Geogaming: os alunos no centro de uma comunidade de investigação (projeto ENABLE)</b> (Vânia Carlos)  <b>Aprendizagem online ao longo da vida: o caso de um curso PLE em Skype para adultos!</b> (Mª José Loureiro)  <b>APPS for Good - Usar a tecnologia ao serviço da comunidade</b> (Maria Piedade Silva)  <b>MI-GO, uma abordagem inicial à programação</b> (Filipe Moreira)  <b>Escola online - desafios e preocupações</b> (Nuno Oliveira)  <b>App - aplicações, percursos e peixinhos</b> (Susana Vasconcelos)  <b>TIC no ato de ensino: aplicação do modelo pedagógico 7E</b> (Maria Elvira Rodrigues)</p>	<p style="text-align: center;"><b>Santarém</b></p> <p><b>Boas Práticas com o eTwinning – medos e desafios</b> (Anabela Brígida, embaixadora eTwinning Lisboa e Vale do Tejo e escola com boa prática - a confirmar)  <b>Programas e projetos internacionais nas escolas do ensino básico e secundário – boas práticas</b> (em definição)</p>	<p style="text-align: center;"><b>Setúbal</b></p> <p><b>Arduino e Scratch – uma experiência</b> (Ana Carneirinho, Esc. Sec. D. João II)  <b>Apps for Good – Apps que mudam o mundo</b> (Paulo Torcato e Maria Teresa Ferreira, Escola Secundária Arco Íris)  <b>Projeto GO! – Mobilidade na Educação</b> (António Rodrigues, CCTIC Entre Mar e Serra)  <b>O futuro passa por aqui!</b> (Felicidade Alves, Agrupamento de Escolas do Barreiro)  <b>Jogos Digitais na Educação</b> (Carla Ventura, Magic Bit Solutions)</p>
<p>* Em Évora e Lisboa o evento foi cancelado por decisão da organização local, em caso de dúvidas contacte a entidade</p>			

13:00	Almoço livre				
14:00	Workshops				
<p style="text-align: center;"><b>Monte da Caparica</b></p> <p><b>WS1 - Sala 1.8 – Vamos desenhar projetos Europeus?</b> (desenvolvimento de trabalho de projeto e de trabalho colaborativo, na sala de aula, com tecnologias) (Rita Zurrapa, Equipa ERTE/DGE)</p> <p><b>WS2 - Sala 1.9 – Aprender, partilhar e comunicar em segurança</b> (atividades e jogos na Internet para crianças, jovens, pais e professores) (Lígia Azevedo, Equipa ERTE/DGE)</p> <p><b>WS3 - Sala 1.10 – Vamos levar os tablets e os smartphones para a sala de aula?</b> (ferramentas com potencial educativo para utilização em sala de aula) (João Mouro, Laboratório de eLearning da FCT/UNL)</p> <p><b>WS4 - Lab.2.1 – Vamos criar aplicações (apps) para dispositivos móveis?</b> (projetos de cidadania centrados na codificação e no desenvolvimento de aplicações para dispositivos móveis) (Matilde Buisel e Eduardo Matos, Equipa Apps for Good/Microsoft)</p>		<p style="text-align: center;"><b>Vila Real de Santo António</b></p> <p><b>WS1 – Tablets e smartphones em contexto educativo – quando? e como?</b> (David Costa, Escola E. B. 1 de Marchil – Faro) (Sala MM)</p> <p><b>WS2 – Introdução à robótica virtual e programação no ensino básico e secundário</b> (Cristina Conchinha, finalista do doutoramento pela FCT da Universidade Nova de Lisboa) (Sala TIC 1)</p> <p><b>WS3 – O clique entre a educação e as tecnologias – QR Code</b> (Cláudia Teixeira, Escola Secundária de Vila Real de Santo António) (Sala TIC 2)</p> <p><b>WS4 – Impressão 3D para a educação</b> (Mário Saleiro e Bruna do Carmo, uSmart – Tecnologias Educativas) (Sala TIC3)</p>		<p style="text-align: center;"><b>Braga</b></p> <p><b>WS1 – Integração de elementos áudio e vídeo legendados no Microsoft PowerPoint</b></p> <p><b>WS2 – Iniciativa “Laboratórios de Aprendizagem/Future Classroom Lab (EUN)”</b></p>	<p style="text-align: center;"><b>Bragança</b></p> <p><b>WS1 – A utilização das ferramentas Kahoot, Socrative e Plickers: aprender e avaliar de forma lúdica</b></p> <p><b>WS2 – Posters: boas práticas e software relacionado</b></p> <p><b>WS3 – Edição de imagem com software open source GIMP</b></p>
<p style="text-align: center;"><b>Coimbra</b></p> <p><b>WS1 – Dispositivos móveis no desenvolvimento de projetos educativos – Melhorar a competência digital e a aprendizagem mútua colaborativa entre jovens europeus com o eTwinning</b> (Miguela Fernandes e Marco Neves)</p> <p><b>WS2 – Criação de aplicativos para Android com o MIT App Inventor</b> (João Leal - ANPRI)</p> <p><b>WS3 – Todos podem programar com Scratch!</b> (Cândida Pereira)</p> <p><b>WS4 – Introdução ao Arduino/Genuino</b> (João Sá e Paulo Gomes - ANPRI)</p>		<p style="text-align: center;"><b>Mangualde</b></p> <p><b>WS1 – “Scratch no 1º Ciclo do Ensino Básico”</b> (Cristina Gonçalves, Luísa Figueiredo, Sara Conde)</p> <p><b>WS2 – “Flipped Classroom / Sala de Aula Invertida”</b> (Anabela Fernandes, Maria José Rodrigues)</p> <p><b>WS3 – “Programação em Robótica”</b> (João Ôlas)</p> <p><b>WS4 – “O QR-Code a serviço da educação”</b> (Pedro Gomes)</p> <p><b>WS5 - “Aprender a criar a rede social da tua escola com o SAPO Campus”</b> (Carlos Santos)</p> <p><b>WS6 - APP Inventor</b> (Filipe Moreira)</p> <p><b>WS7 - “Imaginar e criar e gamificar”</b> (João Marques)</p> <p><b>WS8 - “Scratch JR”</b> (Filipa Carneiro, Susana Virgílio)</p>		<p style="text-align: center;"><b>Santarém</b></p> <p><b>WS1 – eTwinning – formar e incluir</b> (Anabela Brígida, Embaixadora eTwinning Lisboa e Vale do Tejo)(Sala 1A)</p> <p><b>WS2 – Navegação Segura na Internet – Riscos e Desafios</b> (em definição) (Sala – 41)</p>	<p style="text-align: center;"><b>Setúbal</b></p> <p><b>WS1 – Introdução à programação de Arduino em Scratch</b> (Ana Carneirinho, ESDJ II)</p> <p><b>WS2 – Aplicações para telemóvel Android com MIT APP Inventor</b> (Rosário Rodrigues, ESE/IPS e João Torres, CCTIC-ESE/IPS)</p> <p><b>WS3 – “O ROBOT AJUDA!”</b> (Paulo Torcato e Raul Coutinho, ESAÍ)</p> <p><b>WS4 – Arduino e companhia</b> (Luís Dourado e Mário Afonso, ESAC)</p> <p><b>WS5 – Programação de Drones e aplicações de Interação com o território</b> (Luís Pinheiro e José Manteigas, CCTIC Entre Mar e Serra)</p> <p><b>WS6 – Programação com Scratch no 1.º Ciclo do Ensino Básico</b> (Miguel Figueiredo, CCTIC – ESE/IPS e Helena Romano, CPCJ – Setúbal)</p> <p><b>WS7 – Experimentação de jogos educativos da Magic Bit em Tablets</b> (Carla Ventura e Francisco Fernandes, Magic Bit Solutions)</p> <p><b>WS8 - Pensamento computacional na Escola : estratégias de trabalho educativo sem recurso aos computadores</b> (Rui Gonçalo Espadeiro - CCTIC da Universidade de Évora)</p>
17:00	Intervalo (Coffee break)				
17:30	Mesa Redonda: coordenadores dos CC TIC participantes				
<p>Educom: João Correia de Freitas (FCT/UNL; Educom) (a partir do Monte da Caparica)</p> <p>Centros de Competência TIC Associados ao evento: Diretores dos Centros de Competência (a partir dos diversos Centros)</p>					
18:50	Encerramento				
<p>Presidente da Educom; Vice-presidente da Educom; Sub-director da FCT José Júlio Alferes (a confirmar); Diretor Geral da Direção-Geral de Educação, José Vítor Pedroso</p>					