

# TIC@Portugal'17

Encontro de Professores sobre Utilização Educativa das TIC

uma iniciativa  educom

## Programa Geral do Encontro TIC@Portugal'17 - 7 de Julho

9h00 – <b>Receção dos participantes</b>			
9h30 – <b>Sessão de Abertura</b>			
<b>Monte de Caparica:</b> Secretário de Estado da Educação, João Costa; Director da FCT-UNL, Fernando Santana; Presidente da Educom, João Correia de Freitas. <b>Loulé:</b> Delegado Regional do Algarve da DGEstE, Francisco Marques; Presidente da CM de Loulé, Vítor Aleixo; Diretor da ESL, Alexandre Costa; Vice-presidente da Educom Maria João Horta.			
10h00 – <b>Conferência</b> pela Dr.ª Teresa Calçada, Comissária do Plano Nacional de Leitura (PNL 2027)			
11h00 – <b>Intervalo (pausa para café)</b>			
11h30 – <b>Comunicações e Partilha de Boas Práticas</b>			
<b>Monte de Caparica</b>		<b>Loulé</b>	
Sala 1.8.: Projeto-piloto "Matemática e Khan Academy" Moderador: António Domingos, UIED-FCT-UNL	Sala Media Ground: Apps for Good - mudar o mundo com a tecnologia Moderador: António Maneira, Educom e UBI	Sala F0.03: Moderadora – Paula Almeida	Sala F0.06: Moderadora – Cláudia Teixeira
1. Teresa de Jesus e Cláudio Barroca, AE Josefa de Óbidos 2. João Neves, AE D. Luís de Ataíde 3. Margarida Ferrão e Susana Sousinha, AE D. Luís de Ataíde 4. Ana Catarina Graça e Miguel Castro, Fundação PT 5. Renata Boiteux, Universidade Lusófona de Humanidades e Tecnologias (ULHT)	1. Apps for Good – Apps que mudam o mundo, por Matilde Buisel, CDI Portugal 2. Projeto lot Apps for Good, por Cláudia Barata, AE Eduardo Gageiro 3. Prémio do Público 2015/16 – Cook Wizard (via Skype); Encontro Regional Norte Prémio do Público 2016/17 – Farmshare, Alunos da Escola Sec. de Nelas (via Skype)	1. As TIC na educação pré-escolar, por Lina Martins, JI Clube do Bibe 2. VIC* em sala de aula, por Guilherme Garbo, AE Pinheiro e Rosa 3. Matemática Inclusiva, por Cecília Rodrigues, AE José Belchior Viegas 4. Scratch e Kodu: o pensamento computacional no 1.º ciclo, por Paula Almeida e Cristina Pontes, AE Silves Sul  * VIC – Variedade, Interatividade e Criatividade	1. Aprender a programar com robôs, por Duarte Duarte, Filipe de Jesus e Paulo Ribeiro, ES Loulé 2. O Scratch e a disciplina de Estudo do Meio no 1.º Ciclo – uma simbiose possível, por Vítor Nobre e Fernanda Filipe Silva, AE Pinheiro e Rosa 3. As ferramentas digitais e o desenvolvimento da competência escritora: Como? Que resultados? Que benefícios?, por Ana Oliveira, Anabela Medeiros e Mário Guedes, AE Gil Eanes 4. Leve o seu telemóvel para um passeio com "Os Maias", por Graça Pinto, Fernando Roças e Lília Camilo, ES de Silves
Sala 1.9.: Teachers TryScience Moderador: Vítor Teodoro, FCT-UNL	Sala 1.12.: Comunicações Livres Moderador: Teresa Pombo, DGE/ERTE	Sala F0.01: Moderadora – M.ª Cândida Vieira	Sala F0.07: Moderadora – M.ª Jesus Pinto
1. Neli Ornelas, Madalena Abrantes, Cristina Macieira e Inês Pernes, AE de Alhandra Sobralinho e São João dos Montes 2. Conceição Grancho, Rita Arantes e Ricardo Maurício, AE da Trafaria 3. Fátima Patrício, Horácio Neri, Alexandra Belchior e Ana Martins, AE Carlos Gargaté 4. Helena Coimbra, Júlia Alves e Ana Antunes, AE da Póvoa de Santa Iria	1. Cenários criativos: robótica criativa e teatro "lambe lambe" com recurso a tecnologias digitais e de prototipagem, por Manuel Moreira, Externato Marquês de Pombal e Escola EB1 do Bairro da Madre Deus 2. O PROJETO iClass, por Vítor Bastos, Colégio Vasco da Gama 3. Projeto Perfil do Aluno, por Artur Ramísio, Mónica Boto, Nuno Vicente e Luís Lisboa, AE das Olaias 4. Gamificação na Biblioteca, por Carlos Pinheiro, Rede de Bibliotecas Escolares	1. App's, simuladores e motivação extra nas aulas de F.Q., por Vera Daniel, AE de Montenegro 2. As TIC e o modelo do MEM no processo de ensino aprendizagem: promovendo sinergias para o sucesso dos alunos, por Fernanda Lamy, AE Albufeira Poente 3. A web 2.0 como potenciadora de uma visita de estudo, por Vítor Feiteira, AE Alcanil 4. Livros com história... das palavras de papel ao digital, por Cristina Barcoso Lourenço, AE de Montenegro 5. eTwinning: "Treasure Hunt! Discover the Math and Geometry that are hidden in the corners of your city!", Lina Campos, ES Loulé	1. As TIC e o ensino a distância de crianças hospitalizadas e ausentes da escola por um curto período de tempo, por Isabel Azevedo, AE Manuel Teixeira Gomes 2. A internet como ferramenta para o ensino e a aprendizagem da cultura e da literatura portuguesas, por Maria José Silvestre, Centro de Investigação em Educação e Psicologia – Univ. de Évora, AE n.º 2 de Évora 3. Utilização das TIC e da Metodologia de Projeto em Cursos de Educação e Formação, por Maria Manuela Lúcio, AE Professor Paula Nogueira 4. Sala de Aula Invertida: Utilização em Diferentes Contextos Educativos, por Maria Manuela Lúcio, AE Professor Paula Nogueira
Sala 1.10.: Comunicações Livres Moderador: João Moura, Laboratório eLearning FCT-UNL		<b>Braga</b>	<b>Coimbra</b>
1. Sala de Aula do Futuro: O papel das TIC, por Carlos Cunha, Escola Secundária Dom Manuel Martins 2. Plataforma "Sapo Campus", por Paulo Garcez e Nuno Mantas, Fundação Portugal Telecom/Agrupamento de Escolas da Boa Água 3. Metodologias Ativas na Escola Profissional de Almada: Go-Lab e Laboratório de Inovação e Aprendizagem (Inspired by Future Classroom Lab), por César Marques, Helena Liberato, Liliete Santos, Luís Esturrado, Marta Reverendo e Rui Delgado, Escola Profissional de Almada 4. O uso do ambiente google para uma educação adaptativa e personalizada, por Patrícia Siffert, CAP/PUC Rio- Brasil		1. Partilhas e desafios: Programação no 1.º ciclo e robótica, Lúcia Pinheiro, Agrupamento de Escolas de Prado 2. Blogue e eTwinning na Aula de Espanhol, por Joaquim Miguel Carvalho de Almeida 3. Impacto de Conceitos de Gamificação no Ensino de Geografia, Filipe Rodrigues da Silva Ferreira	1. All in Scratch, por Maria Emília Bigotte de Almeida e Ricardo Almeida 2. Vantagens na utilização de recursos digitais na aula de Filosofia, por Isabel Bernardo 3. QR Codes no Jardim de Infância do Ingote, por Maria Francisca Pessoa e Maria Lourenço 4. Matemática – Auto – Aprendizagem Utilizando a Plataforma Moodle, por Cristina Caridade e Deolinda Rasteiro 5. Involve Me And I Learn – Vídeo Aula de Matemática, por Cristina M.R. Caridade 6. Telemóveis, tablets e computadores na sala de aula? Sim. (BOAS PRÁTICAS), Maria de Fátima Silva, AE Dr. Guilherme Correia de Carvalho
<b>Santarém</b>		<b>Setúbal</b>	<b>Bragança</b>
Moderação: Clara Cruz, CFAE Educativis, Benavente		Moderadora: Maria do Rosário Rodrigues (ESE do IP de Setúbal)	Moderação: Manuel Meirinhos
1. ActiveLab uma cultura de escola, Cidália Marques, CFAE Lezíria Oeste, AE Fernando Casimiro Pereira da Silva, Rio Maior 2. A Biblioteca escolar – Leituras sem fronteiras; Pelos caminhos da leitura e da comunicação, Catarina Godinho e Helena Andrade; Josefina Ferreira, CF Lezíria Tejo, AE Alexandre Herculano, Santarém 3. Descobrimos com a Robótica Móvel Autónoma, João Faria e Nuno Pires, CFAE A23, AE do Entroncamento 4. Inverter a aula usando ferramentas Web.2: Novas estratégias para o professor de línguas, Maria Olinda Vieira da Silva Reis, CFAE Templários, AE de Ourém		1. Scratch & Melodrone, deixa a imaginação voar..., por Pedro Fragoso (AE Sebastião da Gama) 2. As redes sociais na Marinha, por Carla Morais (Marinha Portuguesa) 3. Projeto "Vamos ajudar os refugiados", por Ana Graça, Cláudia Franco, João Grácio e Luís Santos, AE Luísa Todi 4. Laboratório dos sentidos, por António Rodrigues, CCTIC Entre Mar e Serra 5. Projeto "Genios portugal!", por Miguel Figueiredo, CCTIC da ESE/ISP	1. saRA: unindo o virtual e o real na sala de aula, António Luís Ramos, AE Abade de Baçal, Bragança. 2. Trabalho com as TIC: como mobilizar saberes em colaboração?, Ana Maria Pereira, AE Emídio Garcia, Bragança. 3. A jogar também se aprende a programar, Vanêssa Mendes e António Osório, UM, Braga. 4. Os jogos educativos associados ao ecrã tátil como recurso promotor da aprendizagem funcional de alunos com NEE, Isabel Fernandes, AE de Castro Daire.
<b>Nelas</b>			
1. Edufor e Competências do Séc XXI, José Miguel Sousa (C.F. Edufor) 2. Impacto do uso de tecnologias no processo de ensino: estudo de caso num Edulab, Ana Oliveira e Lúcia Pombo (UA; UA/CIDTFF) 3. Twitter: uma ferramenta Web 2.0 para a promoção de consciência da diversidade cultural no Pré-escolar e no 1.º CEB, Moreira, A., Arcêncio, M., Carneiro, F., Laurence, J., Moreira, F. T (UA) 4. PAM – Para Ajudar Mais, Cunha, C.F., Costa, B., Sousa, A., Rodrigues, (AE Canas Senhorim) R. (Professor IPV)	5. Ambientes tecnológicos imersivos e criatividade, Artur Coelho e Isabel Cabrita (UA; UA/CIDTFF) 6. Formação de professores e mudanças de práticas em contextos Edulabs, Catarina Moreira, Lúcia Pombo e António Moreira (UA; UA/CIDTFF) 7. De MOOC a uma comunidade de partilha de OEP (Open Educational Practices), Carlos Sousa, Inês Araújo, Luís Pedro (UA) 8. Da falta do quadro interativo às soluções de inovação: Office lens, Reis, P. (AE Nelas)	9. Programação e Robótica no Ensino Básico, António Manuel Silva (ERTE) 10. O projeto "Crianças Prime1r.º", Paulo Oliveira Fernandes (Cinanima) 11. O Design Universal para a Aprendizagem (DUA), as Tecnologias e a Inclusão. Que relação?, Jaime Ribeiro (IPL/CIDTFF) 12. As ferramentas Web 2.0 e Educação Literária, Melo, L. (AE de Seia)	13. Ambientes Educativos Inovadores como alavanca de mudanças de metodologias e pedagogias em sala de aula, Vânia Ramos (ERTE/DGE) 14. APPS for Good: Usar a tecnologia para promover a cidadania ativa, Maria Piedade Carvalho Silva (A.E. Sátão/Edufor) 15. Boas práticas de gamificação com mobile learning e realidade aumentada: Projeto Edupark, Lúcia Pombo; Margarida Marques; Vânia Carlos e M.ª José Loureiro – (UA/CIDTFF; ccTICua) 16. As TIC e a sua influência no processo de Ensino e Aprendizagem, Brites Maria Ferreira Marques (AE Esmoriz – Ovar Norte)
11h00 – <b>Almoço</b>			
14h00 – <b>Sessões práticas</b>			
<b>Monte de Caparica</b>	<b>Loulé</b>	<b>Setúbal</b>	<b>Nelas</b>
1. Avaliação Digital, por Teresa Pombo, ERTE/DGE Robótica na sala de aula, Paulo Torcato e Raul Silvério Coutinho, AE de Portela e Moscavide 2. Apresentações interativas – Nearpod – Pear Deck, por João Moura, Laboratório eLearning, FCT-UNL 3. Uso de drones no ensino, por Cláudia Sofia Barata, AE Eduardo Gageiro 4. Plataforma Khan Academy em Português – aprender matemática de forma divertida e ao ritmo de cada um, por Miguel Castro, Fundação PT	1. Gincanas digitais, por M.ª Cândida Vieira e Michelle Marques, AE Prof. Paula Nogueira 2. O Scratch no TIC@Portugal, por Paula Almeida e Maria Cristina Varela, AE Silves Sul 3. Aprender de forma inovadora com a web 2.0, por Ana Farrajota, AE Eng.º Duarte Pacheco; Isilda Gonçalves e Sílvia Barrocal, AE Padre João Coelho Cabanita 4. Dispositivos móveis na sala de aula, sim!, por Maria de Jesus Pinto, AE de Albufeira Poente	1. Laboratório dos Sentidos, por António Rodrigues, Bruno Conde e Luís Noivo, CCTIC Entre Mar e Serra 2. Robótica Educativa com Open Roberta Lab, por Nuno Dorotea, CCTIC do IE da Universidade de Lisboa 3. Iniciação à robótica no 1º ciclo com o Dash & Dot, por Rui Espadeiro, CCTIC da Universidade de Évora e Ricardo Monginho, Projeto PMA-CEAGXXI 4. Iniciação à linguagem de programação Scratch, por Fernando Frederico – Tenente Coronel aposentado e António Sousa, AE Sebastião da Gama 5. Programação de robots – Aprino, por Luís Dourado e Mário Afonso, Escola Secundária Augusto Cabrita.	1. Computação em Nuvem: avaliação colaborativa com o Office 365, Magda Pereira e Artur Coelho (UA) 2. Percursos de Aprendizagem com QRCode e Realidade Aumentada, Pedro Rafael Gomes (CIBE-RBE) 3. Animação Stop-Motion, Paulo Fernandes (CINANIMA) 4. Ferramentas de vídeo e Live Streaming, Nuno Oliveira (LE@D-IE/UL) 5. Colaboração e partilha utilizando projetos eTwinning, Isabel Cabo e Cristina Parente (AE Latino Coelho) / AE Sé – Lamego) 6. Narrativas digitais, Milena Jorge (ERTE) 7. Construir Ebooks - Acessíveis com o CAST UDL Book Builder, M.ª Manuela Alves e Jaime Ribeiro (ESSLei / UIS / iACT – IPL; UA/CIDTFF) 8. Aprender a programar sem computadores – CodyRobby Paulo Trindade (AE Miguel Torga – Sabrosa)
<b>Santarém</b>	<b>Coimbra</b>	<b>Bragança</b>	<b>Braga</b>
1. Laboratórios de Aprendizagem/Future Classroom Lab (EUN), Emília Silva – Embaixadora FCL (DGE/ERTE) 2. Letrinhas: Promoção da leitura através de dispositivos móveis, Célio Gonçalo Marques e Ana Paula Ferreira	1. Introdução ao Arduino/Genuino, por Clara Marto, João Sá e Paulo Gomes, ES Avelar Brotero 2. All Aboard, uma plataforma para aprender programação com robótica, por Carlos Sousa, AE Vale do Tamel 3. Aplicações Georreferenciadas de interação com o território, por José Manteigas, CCTIC – Entre Mar e Serra 4. Cenários de Aprendizagem integração curricular das TIC, por João Leal, ANPRI 5. Todos podem programar com Scratch!, por Ricardo Pereira, ISEC	1. Aprendizagem digital na escola: códigos QR e realidade aumentada, Manuel Meirinhos, IBP-ESE 2. Aprender com cloud computing, Vanêssa Mendes e António Osório, Universidade do Minho 3. Aprender e ensinar com mapas mentais e conceptuais, João Sérgio de Pina Carvalho Sousa, ESEB-IPB 4. Processo de Educação para o Empreendedorismo com TIC, Vítor Gonçalves, ESEB-IPB	1. Atividades inovadoras de aprendizagem para uma sala de aula com futuro, por Ana Paula Alves, CCTIC-IE, U. Minho 2. eBooks interativos: Edição e publicação, por Luís Valente, CCTIC-IE U. Minho
17h15 – <b>Mesa Redonda: coordenadores dos CC TIC participantes(videoconferência)</b>			
18h15 – <b>Encerramento (videoconferência)</b>			
<b>Monte de Caparica:</b> Presidente da Educom, João Correia de Freitas. <b>Loulé:</b> Vereadora da Educação da CM Loulé, Ana Machado; Diretor do CFAE do Litoral à Serra, Manuel Nora; Vice-presidente da Educom, Maria João Horta			